

Promouvoir des actions d'éducation à la nutrition avec des outils innovants de prévention santé en alimentation, activité physique et sédentarité

#### LES JOUEURS

Tout public entre 13 ans et 29 ans



### LES ANIMATEURS

Professionnels désireux de mettre en place une action en nutrition santé

**Enseignants** 

Professionnels du médico-social

**Professionnels de santé** 

Éducateurs

**Animateurs** 

### Nouveaux animateurs

Vous avez la possibilité d'être équipé d'une boîte de jeu, d'avoir accès à la version Digitale de l'Escape NutriGame® et d'être formé gratuitement

Deux possibilités s'offrent à vous :

#### **CANEVAS 1**

Mise en place de la version Digitale uniquement



#### **CANEVAS 2**

Mise en place des versions Digitale et Boîte de jeu



## Étape 1 : se former

CANEVAS 1 & 2

Une partie en e-learning • 7h

Nutrition santé Nutrition durable

Découverte des outils

Kits pédagogiques pour animer les 2 versions

CANEVAS 2

Une partie en présentiel • 7h

Participation au jeu accompagnée de conseils techniques à l'installation et à l'animation



## Étape 2 : animer

avant le 31 mai 2025

CANEVAS 1

#### La version Digitale

auprès de 60 joueurs minimum de 13 à 29 ans

CANEVAS 2

# La version Digitale puis la version Boîte de jeu

auprès de 30 joueurs minimum de 13 à 29 ans

CANEVAS 1 & 2

## Étape 3 : évaluer



Tableau de suivi à compléter Questionnaires joueurs à faire passer Entretiens téléphoniques et questionnaire final

## Animateurs déjà formés

Vous avez la possibilité de continuer le déploiement de l'Escape NutriGame®, d'être formé et d'avoir accès à sa version Digitale

#### Deux possibilités s'offrent à vous :

#### **CANEVAS 1**

Mise en place de la version Digitale uniquement



#### **CANEVAS 2**

Mise en place des versions Digitale et Boîte de jeu



# Étape 1 : se former

CANEVAS 1 & 2



Une partie supplémentaire dans la formation en e-learning

Nutrition durable

Découverte de l'outil digital

Kit pédagogique pour animer la version Digitale



## Étape 2 : animer

avant le 31 mai 2025

La version Digitale

auprès d'au moins 30 joueurs de 13 à 29 ans CANEVAS 2

La version Digitale puis la version Boîte de jeu

auprès d'au moins 30 joueurs de 13 à 29 ans

dont des sessions du scénario Conquête de Vigor et Vitalitas pour au moins 18 joueurs

CANEVAS 1 & 2

# Étape 3 : évaluer



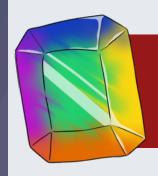
Tableau de suivi à compléter Questionnaires joueurs à faire passer

Entretiens téléphoniques et questionnaire final

### Une version Digitale

pour une première sensibilisation

Un parcours d'énigmes à résoudre à travers 3 salles



### Univers d'un alchimiste

DURÉE D'UNE PARTIE 30 MINUTES

PARTIE À JOUER SEUL OU EN GROUPE



### Une version Boîte de jeu

pour consolider les connaissances

Deux scénarios différents proposant un parcours d'énigmes à résoudre



Univers médiéval



ÉQUIPE DE **5 À 6 JOUEURS** 

DURÉE D'UNE PARTIE 60 OU 90 MINUTES

le cnamistra nutrition santé

escape-nutrigame.fr

régime lcal d'assurance maladie Alsace-Moselle