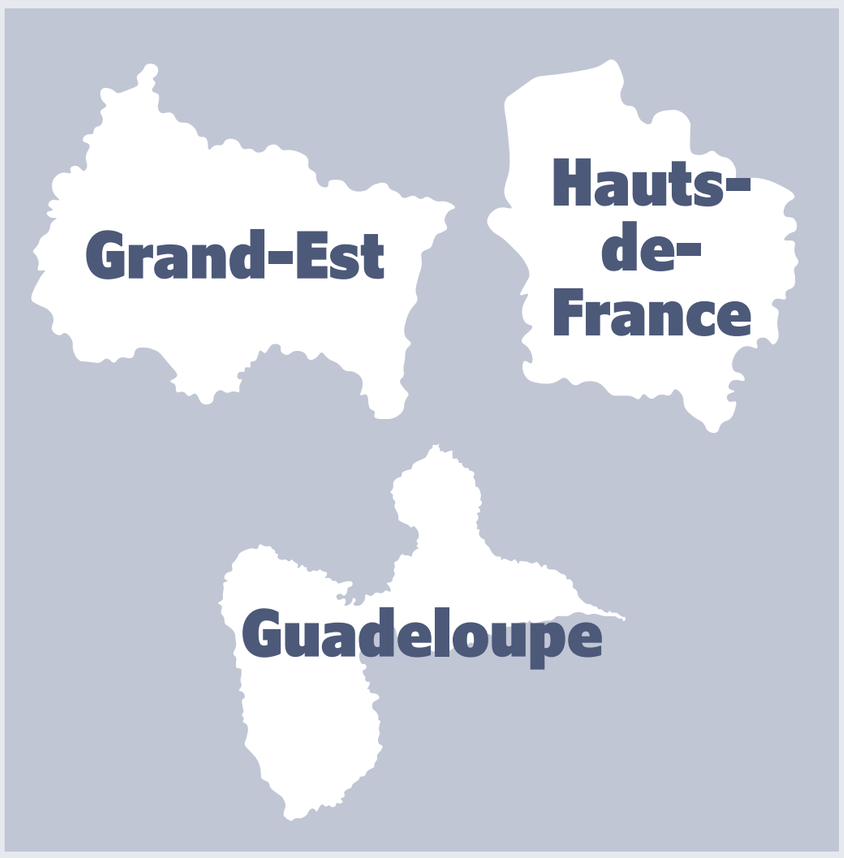
ESCAPE NUTRIGAME®

LE PROJET auprès des étudiants

Promouvoir des actions d'éducation à la nutrition avec des outils innovants de prévention santé en alimentation, activité physique et sédentarité

LES JOUEURS

Étudiants



LES ANIMATEURS

Professionnels des établissements d'enseignement supérieur désireux de mettre en place une action en nutrition santé

Enseignants

Professionnels des services de santé

diététicien, infirmier, médecin...

Devenez animateur

vous pouvez être formé gratuitement, avoir accès à la version digitale de l'Escape NutriGame® et/ou être équipé d'une boîte de jeu

Trois possibilités s'offrent à vous :

CANEVAS 1

Mise en place de la version digitale uniquement

CANEVAS 2

Mise en place des versions digitale et boîte de jeu

CANEVAS 3

Mise en place des versions digitale et boîte de jeu et accompagnement d'étudiants à la mise en place d'actions de sensibilisation

Étape 1 : se former

CANEVAS 1, 2 & 3

Un temps en e-learning • 7h

- Nutrition santé
- Nutrition durable
- Découverte des outils
- Kits pédagogiques pour animer les 2 versions

CANEVAS 2 & 3

Une journée en présentiel • 7h

- Participation à la version boîte de jeu accompagnée de conseils pour l'installation et l'animation

Étape 2 : animer

avant le 31 mars 2026

CANEVAS 1

La version digitale

- auprès de 80 étudiants minimum

CANEVAS 2 & 3

La version digitale puis la version boîte de jeu

- auprès de 40 étudiants minimum

CANEVAS 3

Étape 2 bis : accompagner les étudiants

Recrutement

Les étudiants ambassadeurs seront accompagnés pour mettre en place des actions de sensibilisation auprès d'autres étudiants

podcast, interviews, évènements, animations...

au minimum 1 étudiant ambassadeur par établissement

Sensibilisation des étudiants

en 3 temps :

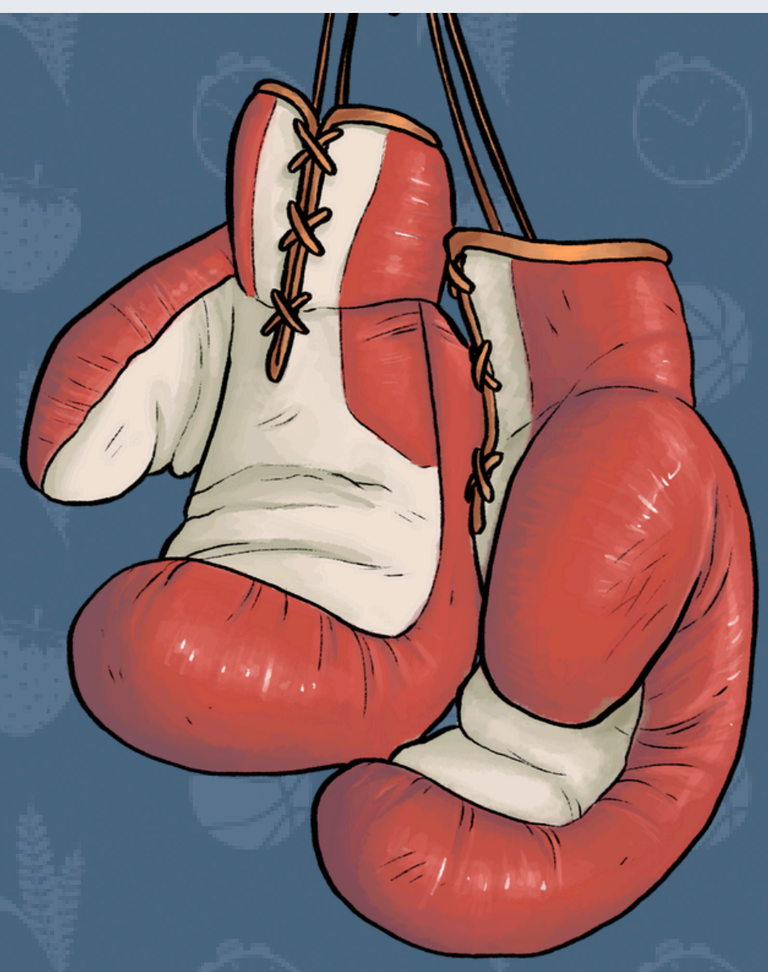
- Un temps en e-learning • 7h
- Une partie de l'Escape NutriGame® Digital • 30 min
- Une participation à une session Escape NutriGame® dans sa version boîte de jeu • 1h à 1h30

Étape 3 : évaluer

Accompagnement par le Cnam-ISTNA pour évaluer les actions mises en place

CANEVAS 1, 2 & 3

- Tableau de suivi à compléter
- Questionnaires joueurs à faire passer
- Entretiens téléphoniques et questionnaire final



Des outils d'éducation pour la santé en alimentation, activité physique et sédentarité

Une version Digitale

pour une première sensibilisation

Un parcours d'énigmes à résoudre à travers 3 salles

Univers d'un alchimiste

DURÉE D'UNE PARTIE
30 MINUTES

PARTIE À JOUER
SEUL OU EN GROUPE

Une version Boîte de jeu

pour consolider les connaissances

Deux scénarios différents proposant un parcours d'énigmes à résoudre

UNIVERS FUTURISTE

Univers médiéval

ÉQUIPE DE
5 À 6 JOUEURS

DURÉE D'UNE PARTIE
60 OU 90 MINUTES

le cnam
istna nutrition santé

escape-nutrigame.fr

PROGRAMME NATIONAL POUR L'ALIMENTATION
TERRITOIRES EN ACTION

Conception - réalisation : Cnam-ISTNA - Avril 2024 - Ne pas jeter sur la voie publique

contact@cnam-istna.fr / 03 83 85 45 37