

POURQUOI

Promouvoir des actions d'éducation pour la santé en nutrition auprès des jeunes avec un outil innovant de prévention santé en alimentation, activité physique et sédentarité

QUOI

- 1. Formation & boite de jeu
- 2. Accompagnement & suivi
- 3. Animation sessions de jeu
- 4. Evaluations et bilans

QUAND

De janvier à décembre 2024



LES ANIMATEURS

Professionnels de l'éducation (infirmiers, enseignants...), de la prévention et de l'animation

LES JOUEURS

À partir de 13 ans Collèges, lycées, université, centres sociaux et missions locales

Immersion dans deux univers

À vous de choisir votre terrain de jeu!



Monde médiéval







Diverses énigmes : observation, manipulation, fouille, jeu de logique et réflexion.

LA BOÎTE DE JEU



Guide d'installation & d'animation

Supports & matériel nécessaires à l'animation des scénarios

e Chamistna nutrition santé

escape-nutrigame.fr



johanne.langlois@lecnam.net/ +33 (0)6 38 59 91 59