



FORMATION **ESCAPE NUTRIGAME®**

**Une formation combinant e-learning et présentiel
pour apprendre à animer et mettre en place l'Escape NutriGame®**

OBJECTIFS

Comprendre l'importance de l'alimentation
et les enjeux de l'activité physique et de la sédentarité
sur la santé et maîtriser leurs recommandations

Appréhender les enjeux de l'éducation
pour la santé et être capable d'adopter
la bonne posture en tant que « Game Master »

Être à même de mettre en place
une démarche évaluative de votre action



01 - Présentation et évaluation

Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Guide utilisateur	Présenter le fonctionnement et les fonctionnalités de la plateforme	PDF	10 min
Programme	Présenter le programme de la formation	PDF	5 min
Questionnaire d'évaluation des connaissances et compétences T0	Évaluer les connaissances en nutrition-santé et compétences en animation	Auto-questionnaire	3 min
Forum d'échanges	Communiquer avec d'autres participants et poser des questions	Forum	/

02 - Nutrition et santé

SANTÉ			
Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Liens nutrition santé	Comprendre l'importance de l'alimentation et les enjeux de l'activité physique et de la sédentarité sur la santé	Vidéo	10 min
Éducation pour la santé	Appréhender les enjeux de l'éducation pour la santé et être à même d'adopter la bonne posture en tant qu'animateur	Vidéo	30 min
ACTIVITÉ PHYSIQUE ET SÉDENTARITÉ			
Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Définitions, mesures, déterminants et recommandations	Connaître les définitions Appréhender la mesure et les déterminants de l'activité physique Maîtriser les recommandations nationales	Vidéo	15 min
Recommandations interactives	Maîtriser les recommandations en activité physique et sédentarité et leurs modalités	Présentation interactive	10 min
Outils et astuces	Connaître quelques outils et astuces de mesure et de promotion de l'activité physique	Présentation interactive	10 min
ALIMENTATION			
Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Définitions, déterminants et recommandations	Connaître la définition d'une alimentation équilibrée Appréhender les déterminants de l'alimentation Maîtriser les recommandations nationales	Vidéo	30 min
Recommandations interactives	Maîtriser les recommandations en alimentation et leurs modalités	Présentation interactive	20 min
Outils et astuces	Connaître quelques outils et astuces de promotion de l'alimentation	Présentation interactive	10 min



E-LEARNING

03 - Découverte de l'Escape NutriGame®

Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Aperçu de l'outil	Découvrir le jeu Escape NutriGame®	Présentation interactive	30 min
Votre rôle : Game Master	Découvrir la posture de « Game Master »	Présentation interactive	30 min
Démarche évaluative	Être à même de mettre en place la démarche évaluative	Présentation interactive	20 min

04 - Mettre en place le jeu

Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Mise en place du scénario 1 : Les secrets d'Etercell	Être en mesure d'installer le scénario 1 de l'Escape NutriGame®	Vidéo	15 min
Mise en place du scénario 2 : Conquête de Vigor et Vitalitas	Être en mesure d'installer le scénario 2 de l'Escape NutriGame®	Vidéo	15 min
Boîte à outils	Être en mesure de mettre en place et d'animer l'Escape NutriGame®	PDF	10 min

05 - Évaluation T1

Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Questionnaire d'évaluation des connaissances et compétences T1	Évaluer les connaissances en nutrition-santé et compétences en animation	Auto-questionnaire	3 min
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction	Évaluer la satisfaction de la formation	Auto-questionnaire	3 min

01 - Présentation du jeu

9h00 – 10h00

- Explication du matériel nécessaire (contenu de la boîte, présentation du guide, supports disponibles en ligne...)
- Présentation des différences de méthodologie des deux scénarios

02 - Rôle du Game Master

10h00 – 11h00

- Importance du jeu de rôle
- Présentation du pitch et règles de début de jeu (de sécurité, d'écoute...)
- Méthodologie de diffusion des indices
- Présentation du debriefing de fin

03 - Scénario 1 : Les secrets d'Etercell

11h00-12h30

- Présentation de l'accroche narrative
- Méthodologie et points de vigilance concernant l'installation du scénario 1 (espace nécessaire, décoration)
- Participation au scénario 1
- Exemple de discours de Game Master
- Point de vigilance dans les consignes
- Variations possibles d'animation

04 - Scénario 2 : Conquête de Vigor et Vitalitas

13h30 – 17h00

- Installation de la salle avec l'animateur
- Méthodologie et points de vigilance concernant l'installation du scénario 2 (espace nécessaire, décoration)
- Présentation de l'accroche narrative
- Participation au scénario 2
- Exemple de discours de Game Master
- Point de vigilance dans les consignes
- Variations possibles d'animation