

ESCAPE



NUTRIGAME[®]
DIGITAL & BOITE DE JEU

FORMATION ESCAPE NUTRIGAME[®]

Une formation pour apprendre
à animer et mettre en place l'Escape NutriGame[®]

OBJECTIFS

Comprendre l'importance de l'alimentation
et les enjeux de l'activité physique et de la sédentarité
sur la santé et maîtriser leurs recommandations nationales (PNNS)

Appréhender les enjeux de l'éducation pour la santé pour
animer l'outil Escape NutriGame[®]

Être à même de mettre en place une
démarche évaluative



01 - Présentation et évaluation initiale

Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Guide utilisateur	Présenter le fonctionnement et les fonctionnalités de la plateforme	PDF	10 min
Programme	Présenter le programme de la formation	PDF	10 min
Forum d'échanges	Communiquer avec d'autres participants et poser des questions	Forum	/
Questionnaire d'évaluation des connaissances et compétences T0	Évaluer les connaissances en nutrition-santé et compétences en animation	Auto-questionnaire	5 min

02 - Nutrition et santé

SANTÉ

Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Liens nutrition et santé	Comprendre l'importance de l'alimentation et les enjeux de l'activité physique et de la sédentarité sur la santé	Vidéo	10 min
Éducation pour la santé	Appréhender les enjeux de l'éducation pour la santé et être à même d'adopter une posture d'animateur adaptée	Vidéos	30 min

ACTIVITÉ PHYSIQUE ET SÉDENTARITÉ

Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Définitions, mesures, déterminants et recommandations	Connaître les définitions Appréhender la mesure et les déterminants de l'activité physique Maîtriser les recommandations nationales	Vidéos	15 min
Outils et astuces	Connaître quelques outils et astuces de mesure et de promotion de l'activité physique	Présentation interactive	10 min
Recommandations interactives	Maîtriser les recommandations en activité physique et sédentarité et leurs modalités	Présentation interactive	10 min

ALIMENTATION

Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Définitions, déterminants et recommandations	Connaître la définition d'une alimentation équilibrée Appréhender les déterminants de l'alimentation Maîtriser les recommandations nationales	Vidéos	30 min
Outils et astuces	Connaître quelques outils et astuces de promotion de l'alimentation	Présentation interactive	20 min
Recommandations interactives	Maîtriser les recommandations en alimentation et leurs modalités	Présentation interactive	10 min



E-LEARNING

03 - Escape NutriGame® Digital

Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Aperçu de l'outil Digital	Découvrir le jeu Escape NutriGame® dans sa version digitale	Présentation interactive	15 min
Guide d'usage	Connaitre les modalités de déroulement d'une session de jeu	PDF	15 min
Fiche solutions des énigmes	Connaitre les solutions aux énigmes afin de mieux guider les joueurs	PDF	30 min

04 - Escape NutriGame® Boîte de jeu

Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Aperçu de l'outil Boîte de jeu	Découvrir le jeu Escape NutriGame® dans sa version boîte de jeu	Présentation interactive	30 min
Votre rôle : Game Master	Découvrir la posture de « Game Master »	Présentation interactive	30 min
Liste du matériel à acquérir	Anticiper l'organisation des sessions de jeu	PDF	3 min
Installation des scénarios	Être en mesure d'installer les scénarios de l'Escape NutriGame® Boîte de jeu	Vidéo	2x 15 min
Fiche aide installation et animation	Être en mesure de mettre en place et d'animer l'Escape NutriGame® Boîte de jeu	PDF	10 min

05 - Démarche évaluative

Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Méthodologie	Être à même de mettre en place une démarche évaluative	Présentation interactive	20 min
Outils d'évaluation	Évaluer les sessions de jeu	PDF + liens	10 min

06 - Évaluation finale

Activité	Objectifs	Type d'activité	Durée estimée
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction	Évaluer la satisfaction de la formation	Auto-questionnaire	3 min
Questionnaire d'évaluation des connaissances et compétences T1	Évaluer les connaissances en nutrition-santé et compétences en animation	Auto-questionnaire	5 min

Présentation de l'outil et de ses modalités

9h30
-
11h00

Présentation de l'outil

- Explication du matériel nécessaire
- Méthodologie des deux scénarios

Rôle du Game Master

- Posture de l'animateur
- Interventions dans le jeu

Démarche évaluative

- Objectifs et méthodologie
- Présentation des outils d'évaluation

Les deux scénarios

11h15
-
13h00

Scénario 1 : Les secrets d'Etercell

- Présentation de l'accroche narrative
- Mise en condition à la place d'un joueur : participation au scénario
- Conseils techniques à l'installation et l'animation du scénario au fur et à mesure de la partie

14h00
-
15h00

Installation du scénario 2

- Méthode d'organisation de l'installation du scénario
- Installation en groupe
- Décoration de la salle

15h15
-
17h00

Scénario 2 : Conquête de Vigor et Vitalitas

- Présentation de l'accroche narrative
- Mise en condition à la place d'un joueur : participation au scénario
- Conseils techniques à l'installation et l'animation du scénario au fur et à mesure de la partie

Conclusion et évaluation

17h00
-
17h30

- Synthèse de la journée
- Questionnaire d'évaluation des connaissances et compétences T1
- Questionnaire de satisfaction
- Remise de la boîte de jeu