

le cnam

istna nutrition santé

Institut scientifique et technique de la nutrition et de l'alimentation

Escape NutriGame® Grand-Est

Contexte



La **région Grand-Est** est une des régions avec la plus forte prévalence de l'**obésité** chez l'adulte : **20 % d'adultes** en situation d'obésité, soit 3 points au-dessus de la moyenne nationale. En Grand-Est, les chiffres épidémiologiques révèlent **qu'un enfant sur cinq**, soit 272 000 enfants de 2 à 17 ans sont concernés par une problématique de surpoids ou d'obésité, avec près de **10 %** déjà en situation d'obésité

Face à ces constats, le Cnam-ISTNA a développé un **projet régional innovant en prévention santé**, à partir de l'outil Escape NutriGame® dans une démarche participative contribuant au renforcement des **compétences psychosociales**, de promotion d'une **alimentation saine**, d'une **activité physique régulière** et d'une diminution de la **sédentarité**. Les jeux sérieux permettent de rendre attrayante une dimension sérieuse et facilitent une activité d'apprentissage.

Sources : ORS 2023

Objectifs

Objectif général

Promouvoir des actions d'éducation à la nutrition auprès des jeunes à partir de 13 ans avec un outil innovant de prévention santé en alimentation, activité physique et sédentarité en Grand-Est

Objectifs spécifiques

Accompagner les animateurs déjà dépositaires du jeu à développer le scénario 2, continuer à les faire progresser dans leurs compétences et les former à la version digitale de l'outil

Former de nouveaux animateurs de sessions de jeu Escape NutriGame® dans sa version boîte de jeu et digitale et les accompagner à la mise en place de session

Former les professionnels relais et les accompagner à la mise en place de sessions de formation

Population cible

La population cible pour les joueurs est celle des **jeunes**, âgés entre 13 et 29 ans et provenant de tous niveaux et tout horizon socioprofessionnel.

La population cible pour les animateurs est celle des **professionnels** désireux de mettre en place une action en nutrition (Enseignants, professionnels du médico-social, éducateurs, animateurs etc.) des départements suivants : **Moselle, Bas-Rhin et Haut-Rhin**.

Programme



ACTION 1 - ANIMATEURS DÉJÀ FORMÉS : SUIVI ET FORMATION À LA VERSION DIGITALE

Les animateurs volontaires déjà formés à la version Boîte de jeu de l'Escape NutriGame® seront formés à la version Digitale. L'objectif est également de poursuivre le déploiement de l'Escape NutriGame® dans sa version boîte de jeu et notamment pour le scénario 2.



ACTION 2 - NOUVEAUX ANIMATEURS : FORMATION ET ACCOMPAGNEMENT À LA MISE EN PLACE DE SESSIONS ESCAPE NUTRIGAME® DANS SA VERSION BOÎTE DE JEU ET DIGITALE

La **formation** a pour objectif de développer les compétences des animateurs en nutrition santé ainsi qu'en éducation pour la santé ludique afin d'être en mesure d'animer l'outil Escape NutriGame®.



Pour la **version Digitale**, la formation est organisée à distance.

Pour la **version Boîte de jeu**, la formation a lieu en deux temps : un temps en **e-learning** permettant de comprendre les bases de la nutrition santé et l'Escape NutriGame® et une **journée en présentiel** permettant de tester et de s'appropriier l'outil.

A l'issue de la formation, un accès à l'Escape NutriGame® digital est fourni et une boîte de jeu est remise par structure impliquée dans le projet.

Une convention de partenariat indique les engagements respectifs et les conditions requises.

Afin d'évaluer l'utilisation du jeu, une démarche évaluative est mise en place auprès des joueurs et animateurs formés :



Un tableau de suivi des animations est à compléter par les animateurs après chaque mise en place de session de jeu Escape NutriGame®

Des questionnaires joueurs sont à faire compléter

Des entretiens téléphoniques avec les animateurs permettent d'accompagner et soutenir la mise en place des sessions de jeu de qualité auprès des jeunes

Un questionnaire de satisfaction final auprès des animateurs permet d'évaluer l'utilisation, la satisfaction et la reproductibilité du programme.



ACTION 3 - FORMATION DE PROFESSIONNELS RELAIS

Afin de pouvoir donner une ampleur plus importante au projet, des professionnels relais sont formés à l'animation de l'outil. Ensuite, ils bénéficient d'un temps de formation spécifique de mise en pratique en présentiel, où les professionnels relais animent une formation pour de futurs animateurs, en présence du Cnam-ISTNA. Cette séquence de mise en pratique permet de s'assurer que le professionnel relais est capable de délivrer les formations de l'Escape NutriGame®.

Financement

régime local
d'assurance maladie
Alsace-Moselle

Le Cnam-ISTNA est financé par le Régime Local d'Assurance Maladie Alsace Moselle pour ce programme.

Contact

Justine Leclere, Chef de projet au Cnam-ISTNA

justine.leclere@lecnam.net

Dates des formations- *Version Boîte de jeu*

Mardi 10 septembre 2024 à *Nancy*

Jeudi 12 septembre 2024 à *Metz*

Jeudi 19 septembre 2024 à *Strasbourg*

Je souhaite participer au programme

-> Je suis déjà formé à la version Boîte de jeu

-> Je ne suis pas encore formé

<https://www.cnam-istna.fr/nos-actions/programmes-de-sante-publique/escape-nutrigame-/escape-nutrigame-grand-est>